



LEMBAGA SERTIFIKASI KOMPETENSI

TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

LEMBAGA SERTIFIKASI KOMPETENSI
TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

SKOR UJI KOMPETENSI PRAKTIK				NO.PESERTA UK.TIK	
Unit Kompetensi: WEB PROGRAMMING				NOMOR SOAL	
KRITERIA UNJUK KERJA	SKOR			CATATAN DARI PENGUJI:	
				untuk skor yang tidak mencapai skor maksimal (tertinggi).	
1. PEMBUATAN DIAGRAM	2	/	5	total skor: 2 - bobot nilai: 5	
1.1. Diagram dibuat sesuai dengan alur logika pemrograman sesuai soal	2-1-0	2			
2. LIBRARY / FRAMEWORK	4	/	10	total skor: 4 - bobot nilai: 10	
2.1. Membuat library / code framework sesuai soal	2-0	2			
2.2. Konfigurasi library / code framework hingga siap digunakan	2-1-0	2			
3. ALGORITMA PEMROGRAMAN	15	/	40	total skor: 15 - bobot nilai: 40	
3.1. Operator Aritmatika dibuat dengan benar	1-0	1			
3.2. Operator Perbandingan dibuat dengan benar	1-0	1			
3.3. Operator Logika dibuat dengan benar	1-0	1			
3.4. Struktur IF Sederhana dibuat dengan benar	1-0	1			
3.5. Struktur IF Majemuk dibuat dengan benar	2-0	2			
3.6. Perulangan dibuat dengan benar	1-0	1			
3.7. Array 1/2/3 dimensi dibuat dengan benar	1-0	1			
3.8. Algoritma proses array dilakukan sesuai soal	1-0	1			
3.9. Fungsi (private/public function) dibuat dan diterapkan secara benar	2-1-0	2			
3.10. Library Pemrograman Web diintegrasikan dan digunakan dengan benar	2-0	2			
3.11. File upload dialokasikan/dikelompokkan	2-1-0	2			
4. PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK	10	/	12	total skor: 10 - bobot nilai: 12	
4.1. Class dibuat dan digunakan fungsinya	2-1-0	2			
4.2. Properti/attribute didalam class dibuat dan digunakan fungsinya	2-1-0	2			
4.3. Method didalam class dibuat dan digunakan fungsinya	2-1-0	2			
4.4. Inheritance/Polimorphysm/Overloading dibuat dan diterapkan dengan benar sesuai soal	2-1-0	2			
4.5. Interface dibuat dan diterapkan fungsinya	2-1-0	2			
5. DATABASE	8	/	23	total skor: 8 - bobot nilai: 23	
5.1. Database dibuat dan diintegrasikan kedalam source code	2-0	2			
5.2. Pemeriksaan operasi database	2-1-0		Y T		
5.2.1. Create		2	Y		
5.2.1. Read			Y		
5.2.1. Update			Y		
5.2.1. Delete			Y		
5.3. Hak akses pengguna dibuat tepat sesuai soal	2-1-0	2			
5.4. Indexing pada table dibuat tepat sesuai soal	1-0	1			
5.5. Unit/feature test dibuat tepat sesuai soal	1-0	1			
6. DEBUGGING DAN DOKUMENTASI	6	/	10	total skor: 6 - bobot nilai: 10	
6.1. Semua halaman dibuat sesuai soal	2-1-0	2			
6.2. Semua fungsi dibuat tanpa error	2-1-0	2			
6.3. Komentar dibuat di setiap variabel, fungsi, exception dan class sesuai soal	2-1-0	2			
TOTAL PEROLEHAN SKOR	45 / 100				

Tingkat KESALAHAN NDL = KOMPETEN
LSKTIK @ Bidang Pengujian dan Sertifikasi